

科目：資訊科學教學法

項目	內容
大綱	<ul style="list-style-type: none">● 程式之迷思概念(misconceptions)及教學法● 資訊科學之教學策略: 模擬式教學、POE/POEC、PBL、資訊科學之自主學習策略及 WSQ、DGBL、類比教學法● 運算思維融入程式教學● 循序、選擇、重複、模組之系統化教學設計● 清單應用及問題解決教學設計
評量	平時作業(含出缺席、習作)：40% ， 期末考(專題)：60 %